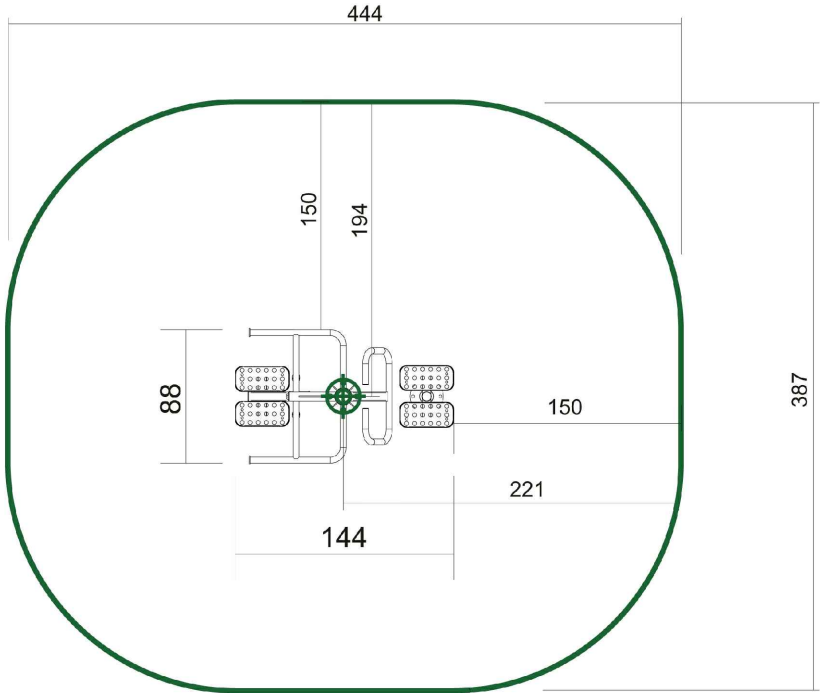
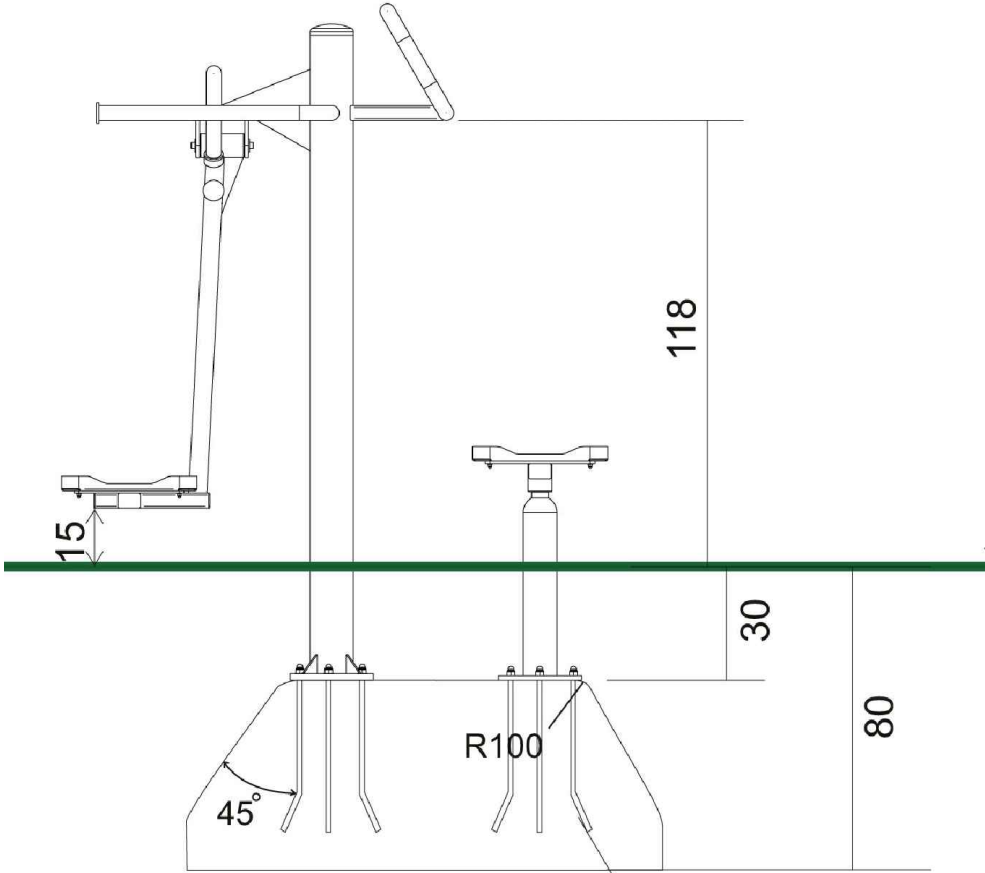


SIŁOWNIA - TWISTER WAHADŁO



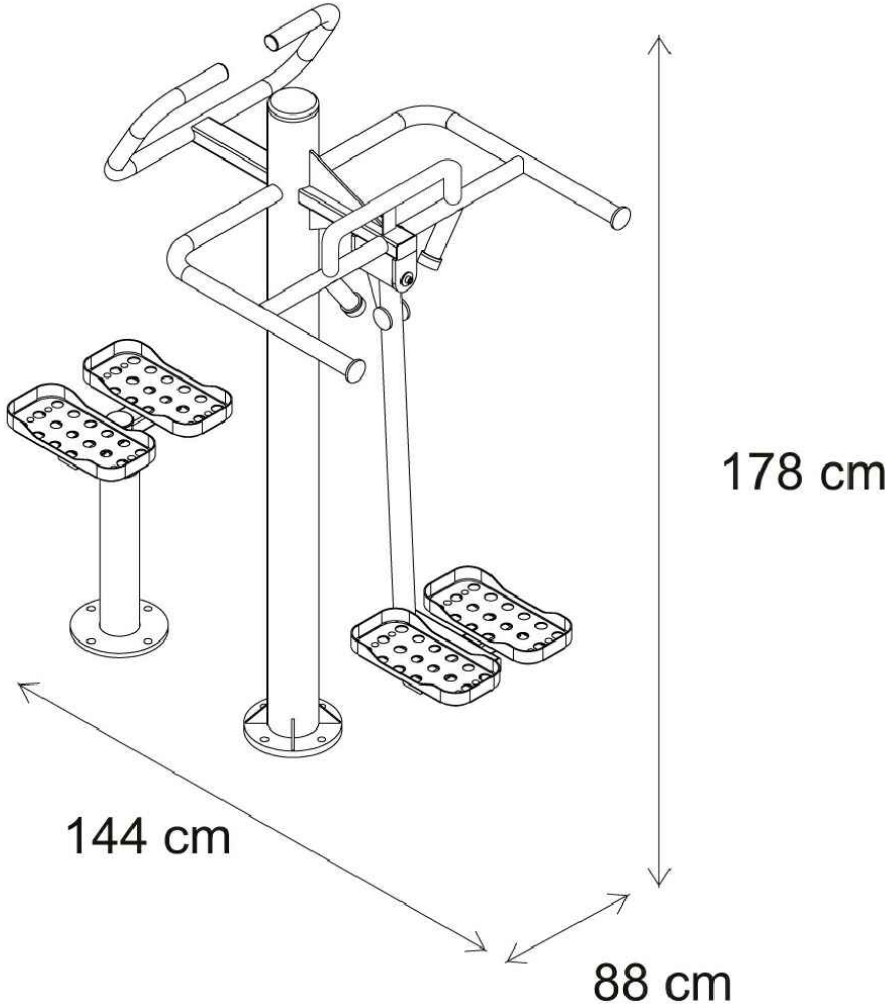
RZUT I STREFA BEZPIECZEŃSTWA, SKALA 1:50



C20/25

OFC\_CZ-07

PRZESZCZÓJ, SKALA 1:20



AKSONOMETRIA

NAZWA EL.	OPIS	WYMIAR	IŁOŚĆ
URZĄDZENIE	Konstrukcja nośna wykonana ze stalowych rur o przekroju Ø 90mm i grubości 3,6mm Uchwyty i pozostałe elementy rurowe wykonane ze stalowych rur Ø 40 mm i grubości 2 mm. Rury zakończone plastikowymi zatyczkami. Pedaly wykonane ze stali nierdzewnej grubości 2 mm z otworami. W przegubach łożyska kulkowe, bezobsługowe, metryczne. Malowanie proszkowe z podkładem cynkowym zapewniające ochronę antykorozyjną.	długość: 88 cm szerokość: 144 cm wysokość: 178 cm	2 szt.
MOCOWANIE	Montaż wg wytycznych producenta za pomocą śrub metrycznych ocynkowanych i nakrętek kołpakowych ocynkowanych z zabezpieczeniami przed odkręceniem.		
FUNDAMENT	Stopa fundamentowa wykonana z betonu klasy C20/25 przykryta min. 30 cm warstwą gruntu.	110 x 50 x 50 cm	2 szt.

Rozwiązania zawarte w niniejszym opracowaniu podlegają ochronie prawa autorskiego i mogą być powielane oraz udostępniane osobom trzecim jedynie przez Zamawiającego w zakresie określonym w umowie o przeniesienie praw autorskich lub na podstawie pisemnego zezwolenia w/w Biura z zastrzeżeniem wszelkich skutków prawnych

 <b>BPBK s.a.</b> Biuro Projektów Budownictwa Komunalnego spółka akcyjna w Gdańsku 80-237 Gdańsk, ul. Jana Uphagena 27 tel. 058 341-40-11; fax 058 341-89-46		REWITALIZACJA TERENÓW DZIELNICY CHYLONIA W GDYNI WRAZ Z ROZBUDOWĄ ULIC KOMIEROWSKIEGO, OPATA HACKIEGO, ZAMENHOFA I ŚW. MIKOŁAJA ORAZ BUDOWĄ KOLEKTORA DESZCZOWEGO DO RZĘKI CHYLONKI <b>SIŁOWNIA - TWISTER WAHADŁO</b> Stadium opracowania: PROJEKT WYKONAWCZY – ETAP 3,4 Data: 01.2016 Skala: – Nr zlec: 0151/0287 Nr arch: – Rys nr 21f	
Projektant:	mgr inż. arch. Anna Smółko	specj. architektoniczna	376/94/OL
Opracowanie:	inż. arch. Mateusz Labuda	specj. –	–
	mgr inż. arch. Paweł Nalewajski	specj. –	–
Sprawdzający:	–	specj. –	–
	mgr inż. arch. Sławomir Bryczkowski	specj. architektoniczna	PO/KK/121/06